

Ayuntamiento de Carrocera

Ingeniería del Software II

Alumnos:

Alberto Gutiérrez Morán

Miguel González García

Miguel Ángel Pérez López

**Índice**

[**Descripción final de la aplicación. 2**](#_1cdupni0kvxg)

[**SCRUM 2**](#_2yyfl4cuo7wu)

[Sprint 1 2](#_sene97fnfaqg)

[Descripción 2](#_iu6b7j95gctt)

[Contenido de la pila 2](#_zc8bo81k2lxe)

[Acta de reunión de planificación 2](#_30x9khkcjujq)

[Acta de reunión de revisión 3](#_to51pvf4n4b)

[Acta de reunión de retrospectiva 3](#_q9t3j5iiondg)

[Sprint 2 3](#_4q85ivtdadiq)

[Descripción 3](#_i1exp53hwgb5)

[Contenido de la pila 3](#_djdj5x6qorpb)

[Acta de reunión de planificación 3](#_p2x7izjqga69)

[Acta de reunión de revisión 3](#_2v2s0u273g16)

[Acta de reunión de retrospectiva 3](#_g9mm627a78gv)

[**Pruebas de unidad 3**](#_u8tlr114acxy)

[Prueba de caja blanca 3](#_k85wami4jl9h)

[Prueba de caja negra 3](#_kyxahyceyftw)

[**Controlador de versiones 3**](#_14bhisa19w85)

# Descripción de la funcionalidad final de la aplicación.

La aplicación web realizada es una web ficticia del Ayuntamiento de Carrocera, en la provincia de León. Cuenta con funciones que no existen en el ayuntamiento realmente, por ejemplo, reserva de pistas de tenis o padel, que no hay. Pero añadir éstas funcionalidades nos permitió hacer una aplicación más completa y que concuerde con los requisitos.

Las funcionalidad finales de la aplicación concuerdan con las descritas en el documento de la memoria descriptiva ya entregado en el mes de marzo. La descripción de las funcionalidades divididas por grupos son:

* VISUALES
  + Información general del ayuntamiento.
  + Información sobre todos los pueblos pertenecientes al ayuntamiento.
  + Datos y estadísticas demográficas sobre el municipio.
  + Información sobre turismo, ocio, fiestas o espacios naturales
  + Fecha y localización sobre eventos.
  + Noticias del ayuntamiento.
* FUNCIONALIDADES GENERALES
  + Existencia de tres roles: Administrador, empadronado y usuario normal.
  + Inicio de sesión en la página web.
  + Registrarse en la página web. Solo es posible registrarse como usuario normal o empadronado. Para éste último se verifica que el DNI con el que se registra el usuario está en el padrón municipal.
* FUNCIONALIDADES USUARIO NORMAL
  + //TODO
* FUNCIONALIDADES EMPADRONADO
  + //TODO
* FUNCIONALIDADES ADMINISTRADOR
  + Añadir, editar y eliminar noticias.
  + Añadir, editar y eliminar eventos.
  + Editar horarios y precios, habilitar o deshabilitar y especificar si son exclusivas para empadronados las actividades.
  + Añadir, editar, eliminar y reservar libros.
  + Editar y eliminar cuentas de roles no administrador.

# SCRUM

## Sprint 1

### Descripción

* Fecha comienzo: 25/04/2023
* Fecha final: 17/05/2023
* Objetivo del Sprint:
  + Crear la base de datos
  + Creación del repositorio y del .gitIgnore
  + Hacer toda la funcionalidad del administrador
  + Generar el inicio de sesión y registro de los usuarios no administradores.

### Contenido de la pila

| **ID** | **Nombre** | **Importancia** | **Estimación inicial** | **Cómo probarlo** | **Notas** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| #1 | Crear repositorio | 5 | 4 horas | Creando repositorio y subiendo proyecto | Meter de colaboradores a todos los miembros del equipo |
| #2 | Crear DDBB | 5 | 1 día | Insertando y eliminando elementos | Tener precaución con las claves foráneas |
| #3 | Crear .gitIgnore | 4 | 2 horas | Comprobando que no se suben archivos especificados en el .gitIgnore |  |
| #4 | Administrador noticias | 1 | 2 días | Creando, modificando y eliminando noticias | No preocuparse por parte no administrador |
| #5 | Administrador eventos | 1 | 2 días | Creando, modificando y eliminando eventos | No preocuparse por parte no administrador |
| #6 | Administrador actividades | 1 | 2 días | Creando, modificando y eliminando eventos | No preocuparse por parte no administrador |
| #7 | Registro no administrador | 3 | 2 días 4 horas | Creando usuarios y comprobando en BBDD | Ignorar parte administrador |
| #8 | Inicio sesión no administrador | 3 | 2 días 4 horas | Accediendo a la parte de usuarios | Ignorar parte administrador |
| #9 | Administrador usuarios | 2 | 2 días | Modificando y eliminando usuarios | Ignorando parte no administrador |
| #10 | Corregir errores y depurar | 5 | 1 día 4 horas | Probando las funcionalidades creadas hasta el momento. | No subir al repositorio hasta haber comprobado que no dejó de funcionar algo que antes lo hacía. |

### Acta de reunión de planificación

* Información general:
  + Fecha de realización: 25 abril 2023
  + Número de Sprint: 1
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Definir tipo de BBDD.
    - Empleo de base de datos MongoDB que es una base de datos NoSQL orientada a documentos**.**
  + Adaptación a repositorio.
    - Añadir como participantes a Miguel G. y Miguel P.
  + Definir tareas para el sprint.
    - Definidas en la pila.
  + Definir importancia de las tareas y estimación de tiempo.
    - Definidas en la pila.
  + División de las tareas.
    - Alberto. comenzó con la creación de la BBDD.
    - Miguel G. comenzó con la adaptación del repositorio.
    - Miguel P. comenzó con la creación del .gitIgnore.
    - Posteriormente cada miembro que finalice una tarea coge una tarea sin empezar para seguir trabajando siempre teniendo en cuenta la prioridad e importancia de la tarea.

### Acta de reunión de revisión

* Información general:
  + Fecha de realización: 17 mayo 2023
  + Número de Sprint 1
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Qué ha funcionado en el Sprint
    - Aplicación funcional hasta donde se propuso
  + Qué mejorar en el siguiente Sprint
    - Interfaz gráfica de la aplicación
  + Problemas para progresar en el Sprint
    - Aprendizaje del nuevo lenguaje de programación
    - Mucha carga de trabajo externo

### Acta de reunión de retrospectiva

* Información general:
  + Fecha de realización: 17 mayo 2023
  + Número de Sprint 1
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Qué salió bien en el último Sprint
    - La estimación de tiempos
  + Qué salió mal
    - Estimación de importancia de las tareas.
  + Qué aprendimos
    - Buena estimación de los tiempos de las tareas
    - Debilidades de cada compañero
  + Qué deberíamos hacer diferente la próxima vez
    - Dividir mejor las tareas
    - Mejor estimación de importancia de tareas

## Sprint 2

## Descripción

* Fecha comienzo: 18/05/2023
* Fecha final: 2/06/2023
* Objetivo del Sprint:
  + Funcionalidad de los usuarios no administradores
  + Mejorar interfaz gráfica
  + Depurar el código
  + Preparar despliegue

### Contenido de la pila

| **ID** | **Nombre** | **Importancia** | **Estimación inicial** | **Cómo probarlo** | **Notas** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| #11 | Modificación de los datos personales | 3 | 2 días | Modificando los datos e iniciar sesión con distinto nombre de usuario o mirar en BBDD si se actualizó | Los campos estén rellenos con los datos actuales del usuario |
| #12 | Reserva de actividades | 2 | 4 días | Reservar y comprobar en BBDD que realmente se hizo | Tener en cuenta que los empadronados tienen acceso a más actividades |
| #13 | Inscripción de eventos | 2 | 2 días | Apuntarse a eventos en los que haya que hacerlo y ver la lista de inscritos | No todos los eventos tienen inscripción |
| #14 | Alquiler de libros | 2 | 3 días | Un libro reservado no se puede reservar por otro usuario | Se debería poder filtrar por bibliotecas |
| #15 | Mejora de interfaz | 1 | 2 días | Navegando por todas las ventanas de la aplicación y viendo que se efectuaron los cambios | Aplicar los mismos estilos en todas las ventanas |
| #16 | Depurar el código | 4 | 4 días | Probando las funcionalidades creadas hasta el momento | No subir al repositorio hasta haber comprobado que no dejó de funcionar algo que antes lo hacía. |
| #17 | Preparar despliegue | 5 | 1 días | Funciona todo correctamente |  |

### Acta de reunión de planificación

* Información general:
  + Fecha de realización: 18 mayo 2023
  + Número de Sprint: 2
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Definir tareas para el sprint.
    - Definidas en la pila.
  + Definir importancia de las tareas y estimación de tiempo.
    - Definidas en la pila.
  + División de las tareas.
    - Alberto. comenzó con la reserva de actividades.
    - Miguel G. comenzó con la modificación de datos personales.
    - Miguel P. comenzó con la inscripción de eventos.
    - Posteriormente cada miembro que finalice una tarea coge una tarea sin empezar para seguir trabajando siempre teniendo en cuenta la prioridad e importancia de la tarea.

### Acta de reunión de revisión

* Información general:
  + Fecha de realización: 2 junio 2023
  + Número de Sprint 2
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Qué ha funcionado en el Sprint.
    - Aplicación funcional hasta donde se propuso.
  + Qué mejorar en el siguiente Sprint.
    - Añadir nuevas funcionalidades que el cliente desee.
    - Depuración del código.
  + Problemas para progresar en el Sprint.
    - Problemas con la reutilización del código.
    - Mucha carga de trabajo externo.

### Acta de reunión de retrospectiva

* Información general:
  + Fecha de realización: 2 junio 2023.
  + Número de Sprint 2.
  + Asistentes a la reunión: Alberto Gutiérrez Morán, Miguel González García y Miguel Ángel Pérez López.
* Objetivos de la reunión:
  + Qué salió bien en el último Sprint:
    - La estimación de tiempos.
    - División de las tareas.
    - Finalización de la aplicación a tiempo.
  + Qué salió mal:
    - Comunicación del equipo de desarrollo.
  + Qué aprendimos:
    - Mejor división de tareas que el sprint anterior.
  + Qué deberíamos hacer diferente la próxima vez:
    - La comunicación del equipo de desarrollo.

# Pruebas de unidad

## Prueba de caja blanca

### Cálculo de la complejidad ciclomática

* Código extraído de la función getProximoEvento(data) situado el directorio client/src/App.js.

function getProximoEvento(data){

const CurrentDate = new Date();

let evento = data[0];

for(let i=1; i<data.length; i++){

if(CurrentDate <= new Date(data[i].fecha) && new Date(data[i].fecha) < new Date(evento.fecha)){

evento = data[i];

}

}

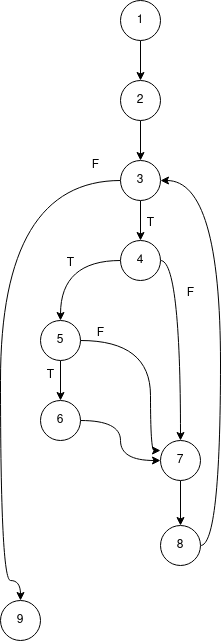
setEventos(data);

setProximoEvento(evento);

setLoadingEventos(false);

}

* Grafo de flujo:



* Cálculo de la complejidad ciclomática:
  + V(G) = R = 4
  + V(G) = E - N + 2 = 11 – 9 + 2 = 4
  + V(G) = P + 1 = 3 + 1 = 4
* Conjunto básico de caminos independientes:
  + Camino 1: 1-2-3-9 Aristas nuevas reconocidas: 1-2, 2-3, 3-9
  + Camino 2: 1-2-3-4-7-8-3-9 Aristas nuevas reconocidas: 3-4, 4-7, 7-8, 8-3
  + Camino 3: 1-2-3-4-5-7-8-3-9 Aristas nuevas reconocidas: 4-5, 5-7
  + Camino 4: 1-2-3-4-5-6-7-8-3-9 Aristas nuevas reconocidas: 5-6, 6-7
* Casos de prueba:
  + Caso de prueba camino 1: 1-2-3-9: data.length = 1;

Resultados: Retorna el evento más próximo

* + Caso de prueba camino 2: 1-2-3-4-7-8-3-9: data.length = 2; CurrentDate > new Date(data[i].fecha);

Resultados: Retorna el evento más próximo

* + Caso de prueba camino 3: 1-2-3-4-5-7-8-3-9: data.length = 2; CurrentDate <= new Date(data[i].fecha); new Date(data[i].fecha) >= new Date(evento.fecha);

Resultados: Retorna el evento más próximo

* + Caso de prueba camino 4: 1-2-3-4-5-6-7-8-3-9: data.length = 2; CurrentDate <= new Date(data[i].fecha); new Date(data[i].fecha) < new Date(evento.fecha);

Resultados: Retorna el evento más próximo

### Prueba de la estructura de control

## Prueba de caja negra

### Partición de equivalencia

### Análisis de valores límite

# Controlador de versiones